

КАРАКАЧАНСКО КУЧЕ



ПАЗАЧ

На поле с вълк не се връщаш,
а вземаш 1 кокал.



ГРЕЙХАУНД



БЕГАЧ

На всеки втори ход
вървиш с 1 поле повече.



БИГЪЛ

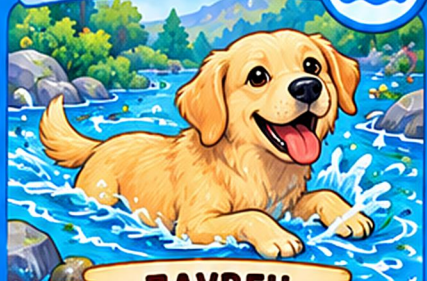


НЮХАЧ

На поле с кокал вземаш
2 вместо 1.



ЛАБРАДОР



ПЛУВЕЦ

На поле с река не пропускаш
ход, а вземаш 1 кокал.



ХЪСКИ



СНЕЖНО КУЧЕ

На поле със сняг не губиш,
а печелиш 1 кокал.



ДАКЕЛ



КОПАЧ

Спреш ли на входа на тунела,
отиваш на изхода му.
Хвърлиш ли 1, изравяш 1 кокал.



БОРДЪР КОЛИ



УМНИЦА

3 пъти в играта можеш
да хвърлиш зара отново.



САНБЕРНАР



СПАСИТЕЛ

2 пъти в играта: когато друго
куче попадне в беда, двамата
вземате по 1 кокал.



МОПС



ДОБРЯК

На поле с котка не се връщаш,
а вземаш 1 кокал.

